

■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣(けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントトレーディング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示しません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 512 KB の空き容量が必要です。

このたびは Xbox 360® 専用ソフト『QUANTUM THEORY』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書を読んでいただくと、ゲームをより楽しく遊ぶことができます。

なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

Contents

プロローグ	4
キャラクター紹介	6
コントローラー操作	8
ゲームの始め方	10
ゲーム画面	12
ゲームの遊び方	14
武器	20
マルチプレイヤーモード	22
Xbox LIVE® について	25

* 本ゲームではドリビーデジタル®5.1に対応しております。デジタル音声出力には、対応するオーディオ装置と Xbox 360 D 端子 HD AV ケーブルなどが必要です。

* 本ゲームはハイビジョン(HDTV)に対応しています。ハイビジョン(HDTV)表示には、対応するテレビと Xbox 360 コンポーネントHD AV ケーブルなどが必要です。

本製品にはDynaFontを使用しています。DynaFontは、Dyna Comwareの登録商標です。

【謹告】 『QUANTUM THEORY』の著作権、工業所有権、その他の権利は、テクモ株式会社が所有しております。

【おこわり】 テクモでは、お客様に安全でたのしい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合や、商品と印刷物内容が一部異なる場合がございますのでご了承ください。

前の大戦により、人類は壊滅的な打撃を受けた。

都市は完全に廃墟となり、生態系は崩れ、環境は回復不能なほど汚染された。

「虚無の時代」が始まって300年…わずかに生き残った人類は、

荒廃した大地に「コロニー」と呼ばれる共同体を作り、

すこしづつその息吹を取り戻していた。

人類が消えた廃墟の中に、一つの塔がそびえていた。

いつ、誰が建てたかもわからない、謎の塔。

ひとりでに建ったとも言われているその塔は

遠くから見ると一本の巨大な光の柱にも見え、

その神秘的な姿から、不可侵の場所として畏れられていた。

— その塔は突然に危険な存在となった。

塔から流れ出した黒い物質「侵蝕」により、コロニーの建物は飲み込まれた。

人々も飲み込まれて変質し、凶暴な「インフェクティッド」となって、

同じ人間を襲い始めたのだった。

壊滅的なダメージを受けたコロニーの人々は、

侵蝕の脅威に対抗するため、各コロニーから義勇兵を募り、

塔を破壊する為の部隊を派遣する。

遅れて塔に向かった、ある義勇兵の小隊は、一人の男と遭遇した。

黒く禍々しい銃を携え、

凶暴な雰囲気をまとった、この男の登場から物語は始まる…





Syd

シド

巨大な銃「レヴァナント」を軽々と操り、
強力な拳で敵を破壊する黒き戦士。
激しい戦いに身を投じることに喜びを感じる。
塔を破壊するために、この地を訪れた。
さまざまな武器を使いこなし、他をよせつけない戦闘力を有する。

Filena

フィレーナ

シドが塔の中で出会う女戦士。
塔に広がる侵蝕を食い止めるため、侵蝕の中心である上層部を目指している。
塔を登る目的はシドとは異なるため、完全な協力関係にあるわけではない。
手に装着している銃「セラスアーク」は、光る剣にも変化し、敵を切り裂く。

Franz Croft

フランツ・クロフト
各コロニーから塔を攻略するために参画している義勇軍の小隊のリーダー。見たことのない銃を持つシドを見たことがきっかけで、シドと共に塔へと向かうことになる。

Infected

インフェクティッド
塔からあふれた侵蝕に飲み込まれて変化した義勇兵たち。
記憶も理性も失い、攻撃本能の塊となつて、ひたすら人間を攻撃するだけの存在となってしまっている。

Slayer

スレイヤー
塔を蝕み、別の塔に変えようとしている侵蝕から生まれた「ギルスキン」の一
種。生きている塔におけるガン細胞のような存在。

破壊の本能に支配されており、ノスフェラトウやシドたちを攻撃する。

Controls

コントローラーの操作

コントローラーの使い方を説明します。

黄文字はメニュー画面での操作方法、白文字はバトル画面での操作方法です。

● 取扱説明書内では、出荷初期状態のコントローラー設定を用いています。



Getting Started

ゲームの始め方

Xbox 360 本体にディスクをセットしゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。

STARTボタンを押すとタイトルメニュー画面が表示されますので、方向パッドで項目を選択して、Ⓐボタンで決定します。



キャンペーンモード

1人でゲームをプレイするモードです。



NEW GAME

最初からゲームを始めます。

初めてプレイする場合はこちらを選択してください。

CONTINUE

前回中断したチェックポイントからプレイを再開します。

このゲームでは、プレイデータはオートでセーブされます。

ゲームを特定の場所まで進行させると自動的にセーブされ、ゲームオーバーになってしまっても、その地点から再開できます。

※ セーブするためには、HDDに**512KB以上**の空き容量が必要です。

SCENE SELECT

これまで踏破してきたシーンからゲームを再開します。

マルチプレイヤーモード

オンラインで他のプレイヤーと対戦するモードです。

[→P.22] マルチプレイヤーモード

オプション

ゲームの様々な設定を行います。

プレイする環境や好みに合わせて設定してください。

【オプション】はタイトル画面のほか、ゲーム中にSTARTボタンを押すと開く【ポーズメニュー】からも入ることができます。



BGM・SE・台詞ボリューム

BGM・SE・台詞、それぞれのボリュームを調整します。

字幕ON/OFF

ゲーム中の台詞にあわせて表示される字幕のON/OFFを設定します。

振動ON/OFF

コントローラの振動機能のON/OFFを設定します。

ヒントのON/OFF

ゲーム内に表示されるヒント表示のON/OFFを設定します。

視点の上下反転

視点の上下反転のON/OFFを設定します。ONにすると上下が反転します。

視点の左右反転

視点の左右反転のON/OFFを設定します。ONにすると左右が反転します。

カメラスピード

カメラの旋回速度を調整します。

明るさ調整

画面の明るさを調整します。

コントローラ設定

操作ボタンのコントローラへの割り当てを設定します。

このゲームはドルビーデジタル5.1に対応しています。

ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、マイクロソフト® Xbox 360 本体とドルビーデジタル対応サラウンドシステムを、必ず光デジタルケーブルで、Xbox 360 D 端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD AV ケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブル、Xbox 360 HDMI ケーブル(または付属のオーディオ アダプター ケーブル)のいずれかを使用して接続してください。

また、必ず Xbox 360 ダッシュボードの「システム」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選んでください。

ゲームオーバー

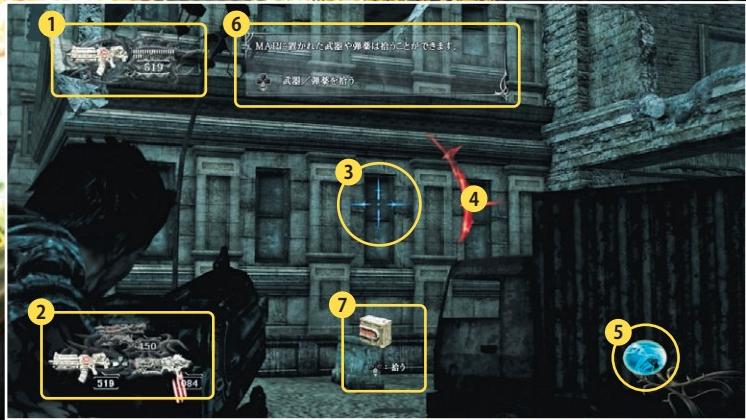
下の条件でゲームオーバーになります。

- プレイヤーの体力がなくなる
- フィレーナが倒される
- 奈落に落ちる

[リトライ]を選択すると直前のチェックポイントから再開することができます。

Game Screen

ゲーム画面



① 武器・残弾表示

現在所持している武器とその残弾数の情報です。

② 武器選択表示

現在持ち替え可能な武器およびその弾数です。
方向パッド上・左・右で武器を切り替えると表示されます。

③ 照準

照準。左トリガーで武器を構えると表示されます
(難易度「EASY」では常に表示)。
敵に合わせると赤く変わります。

④ ダメージアロー

プレイヤーが受けたダメージとその方向が表示されます。

⑤ フィレーナゲージ

パートナー「フィレーナ」の状態および、コンビネーションのインフォメーションが表示されます。

→ P.17 コンビネーション

プレイヤー体力

プレイヤーがダメージを受けると画面が徐々に赤く染まっていき、そのままダメージを受け続けるとゲームオーバーとなります。

ただしダメージを受けずに一定時間経過すると完全回復します。

ダメージを受けたら物陰等に隠れ、回復を待つことも重要です。



⑥ ヒント表示

ゲーム進行に関するヒントが表示されます。
【オプション】で表示のON/OFF切替ができます。

→ P.11 オプション

⑦ 特殊操作キャッシュン

武器拾得などの特殊なアクションの操作キャッシュンが表示されます。
それぞれ特定の条件下でのみ表示されます。

タレット



カバーポイント
乗り越え



武器取得



飛びつき
アクション



Playing Game

ゲームの遊び方

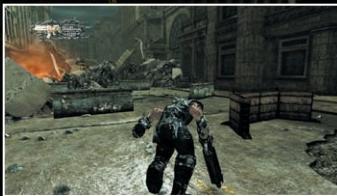
プレイヤーは、「侵蝕」によって姿を変える塔の内部で臨機応変に戦い、フィレーナと協力して最上階を目指します。

基本アクション

ダッシュ

Ⓐボタン押しっぱなし

Ⓐボタンを押しっぱなしにすることでダッシュします。方向キーと組み合わせることでダッシュする方向を決めることができます。



回避

Ⓑボタン

回避します。方向キーと組み合わせて回避する方向を決めることができます。



近接攻撃

✗ボタン

近接攻撃します。

ダッシュ中に攻撃すると威力がアップします。



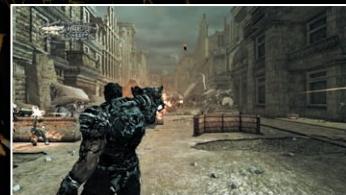
銃撃

射撃

右トリガー

構えている方向に向かって銃を撃って攻撃します。

その時、装備している銃によって弾道や効果範囲等の性能が異なります。



リロード

RBボタン

銃に弾を装填します。装填する弾の数は銃によって異なります。

※残弾数が0になると自動的にリロードされます



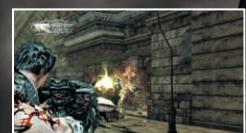
Q&A

敵に弾が当たらない

左トリガーを押してエイミングすると、照準が表示され、命中精度が上がります。ただしエイミング状態では狙いをあわせるスピードが遅くなります。

まずはエイミングせずに大まかに方向をあわせ、そこからエイミングして微調整すると効果的です。

また、難易度「EASY」では、自動的に近い敵へと照準が合います。



武器切り替え | 方向パッド 上・左・右

装備する銃を切り替えます。

銃は方向パッド上・左・右の最大3つのスロットにセットし、必要に応じて3種類の銃を使い分けることができます。

※ 状況によって方向パッド左・右の2カ所だけになる場合があります。



武器・弾薬の補充 | 方向パッド 下

MAP内に落ちている銃や弾薬を拾います。

弾薬はセットしている3つの銃に自動的に振り分けられますが、銃を拾った場合は現在装備している銃との持ち替えになります。

ただし方向パッド上にセットされた銃は変更できません。

自動的に
方向パッ
ド右に
セットさ
れた銃と
入れ替わ
ります。

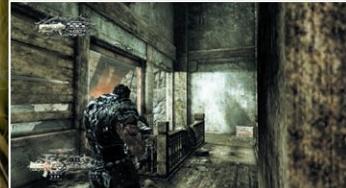


カバー

カバー

遮蔽物に向かって
Aボタン

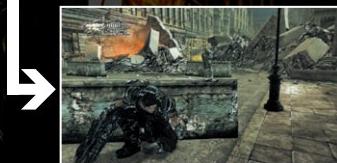
様々な遮蔽物に身を隠し(カバー)、敵の銃弾から身を守れます。



●ハイカバー



●ローカバー



ダッシュで直接遮蔽物に接触したり、回避動作中にAボタンを押すことで特定の動作からスムーズにカバーへ移行することができます。

カバーキャンセル | 遮蔽物と反対方向に 方向パッド+Aボタン

カバー中に遮蔽物と反対方向に方向パッドを入れてAボタンをしたりするとカバーをキャンセルします。

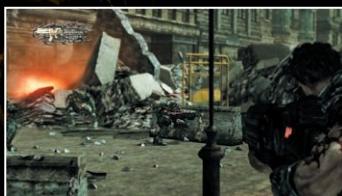
またBボタンを押すことでカバー状態から直接回避行動を行うことも可能です。

カバー銃撃 | 右トリガー

カバー中も右トリガーを押すことで、銃を撃つことができます。

また左トリガーを押してエイミングすることも可能です。

※ カバー銃撃は、カバーしている遮蔽物の形状や位置取りによってはできない場合があります。



コンビネーション

ゲームを進めると、フィレーナがパートナーとして参加し、プレイヤーの援護を行ってくれる場合があります。



フィレーナの救出

頼りになるフィレーナもダメージを受け続けると、傷つきダウンてしまいます。この状態で更にダメージを受け続けると、ゲームオーバーとなってしまう場合があります。

そういう場合はプレイヤーがフィレーナに触ることで助ることができます。



コンビネーションスロー | フィーラーナがいる状態でLBボタン

フィーラーナがいる状態で△ボタンを押すと、照準方向に向かってフィーラーナを投げつける攻撃「コンビネーションスロー」を行うことができます。コンビネーションスローはボタンの押し方にによって、発動する攻撃が変わります。



1回だけ押すと空高く上がってスタン攻撃。



押し続けると直接切りつけ大ダメージ。

コンビネーションアタック | XボタンorYボタン

近接攻撃を行った際にフィーラーナが一緒にいると、画面右下のアイコンが光る時があります。

その際に、XボタンまたはYボタンを追加入力することで息の合った協力攻撃を行なうことができます。

●一撃目 (Xボタン)



●二撃目 (Xボタン または Yボタン)



●三撃目 (Xボタン または Yボタン)



最後まで続くと強力なダメージを与えることができる

地形変化

塔の内部は「侵蝕」によって時間と共に地形が変化します。

この変化する地形に、臨機応変に対応することができますがゲームにおける重要なポイントとなります。



しがみつき中の銃撃

何かにしがみついた状態でも、左トリガーでタイミングすれば銃撃可能です。



地形変化で先へ進めない

アイコンが表示されてすぐにボタンを押すだけでは成功しません。

周囲には必ず正解となるルートが存在するので状況をすばやく判断して対応することが重要となります。



地形への対応

ゲーム中に突然、下記のようなアイコンが表示されたら、特殊なアクションが行える合図です。

周囲を良く見渡して特定の場所、タイミングで飛びつきアクションを行いましょう。

●飛びつき前



●飛びつき後



失敗するとゲームオーバーとなる場合も…



コンビネーションが出せない

コンビネーションスローには時間制限が設けられており、一度使用すると、画面右下のゲージのメーターがたまるまで、使用することができません。

コンビネーションアタックはタイミングが重要です。何度も挑戦してメーターが光るタイミングを感覚で覚えましょう。



ゲージがたまっていない状態

ゲージがたまっている状態



Multi Player

マルチプレイヤーモード

通信環境がある場合、オンラインで他のプレイヤーと対戦することができます。

マルチプレイヤーモードでは最大8人まで一緒に遊べます。

Xbox LIVE®への接続方法についてはP.25をご覧ください。

ゲームモード

マルチプレイヤーモードでは、下の4つのモードで遊ぶことができます。

Executioner

個人で参加し、敵を倒した数を競うゲームモードです。

一度やられてしまった場合でも一定時間で復活可能です。

※ ランキングの対象です。

Dead or Alive

チームで勝敗を争うモードです。

一度やられてしまった場合でも一定時間で復活可能です。

※ ランキングの対象です。

Guardian

チーム戦で、リーダー(女性)を守るモードです。

※ ランキングの対象外です。

Custom rule

ホストとなるプレイヤーが自由に対戦のルールを設定できるモードです。

※ ランキングの対象外です。

トップメニュー

マルチプレイヤーモードではお好みのゲームの始め方に応じて、以下の4種類の項目が選べます。



クイックマッチ

複雑な設定を行わずに、すぐに作成済みのランキングマッチにかんたんに参加できます。

マッチメイキング

自分がホストとなって、新しいルームを作成します。
→ P.23 マッチメイキング

カスタムマッチ

他のプレイヤーが立てたルームを検索して、対戦に参加します。
→ P.24 カスタムマッチ

ランキング

世界中のプレイヤーのランキングマッチでの成績を閲覧します。
→ P.24 ランキング

ゲームの流れ

1 マッチメイキング

ホストとなるプレイヤーが、対戦ルームを作成します。

1 マッチメイキング

新しく立てるルームの条件を設定します。ただしランクイング対象のモードでは、あらかじめいくつかの条件が自動的に設定されます。

選択したゲームモードによって、設定できる項目が決まります。



2 カスタムマッチ

ホスト以外のプレイヤーは「すでにルームに参加しているプレイヤーから招待される」か「希望のルームを検索」してルームに参加します。

ゲームモード

遊びたいゲームモードを選択します。

対戦形式

チームで戦う「チームバトル」か個人で戦う「バトルロイヤル」を選択できます。

マッチ数

勝敗を決定するマッチ数を選択できます。

制限時間

1マッチの制限時間を設定します。

復活方式

対戦中にやられた場合の復活方式を選択します。
【なし】一度やられると、そのマッチ中は復活できません。

【時間で復活】対戦中にやられても、何度も時間で復活します。

フレンドリーファイア

仲間のキャラクターに対して、自分の攻撃が当たる(有効)/当たらない(無効)の設定ができます。

参加プレイヤー制限

参加できるプレイヤーを、招待プレイヤーのみに制限することができます。

3 ゲームルーム

ここでは自分を含めたプレイヤー全員の情報を確認することができます。

チーム対戦の場合は、この画面で自分の参加するチームを選択できます。

またホストプレイヤーはここで対戦するステージを選択できます。

1 マッチメイキング

新しく立てるルームの条件を設定します。ただしランクイング対象のモードでは、あらかじめいくつかの条件が自動的に設定されます。

選択したゲームモードによって、設定できる項目が決まります。

4 マッチブリーフィング

対戦の直前に自分が使用するキャラクターと補助武器を選択します。

2 カスタムマッチ

新しく立てるルームの条件を設定します。ただしランクイング対象のモードでは、あらかじめいくつかの条件が自動的に設定されます。

選択したゲームモードによって、設定できる項目が決まります。

5 対戦開始

対戦後

3 ゲームルーム

新しく立てるルームの条件を設定します。ただしランクイング対象のモードでは、あらかじめいくつかの条件が自動的に設定されます。

選択したゲームモードによって、設定できる項目が決まります。

6 対戦結果

対戦終了後に、対戦の結果と各プレイヤーのスコアを確認できます。

4 マッチブリーフィング

新しく立てるルームの条件を設定します。ただしランクイング対象のモードでは、あらかじめいくつかの条件が自動的に設定されます。

選択したゲームモードによって、設定できる項目が決まります。



2 カスタムマッチ

すでに他のプレイヤーによって作成されているルームの中から自分の希望する条件を設定して、ルームを検索することができます。

◆検索結果◆

検索条件に該当した作成済みのルームの状況が表示されます。

ここでは各ルームの「ホストプレイヤー名」「定員」と参加状況「通信状況」を確認することができます。

3 ゲームルーム



他のプレイヤーの参加状況を確認できる他、下のような機能が用意されています。

- 対戦マップを選択することができます。(ホストのみ)
- チーム分けを行います。(チーム戦のみ)
- ルームに参加したプレイヤー情報の確認を行います。(④ボタン:メニュー)
- フレンドを招待できます。(④ボタン:メニュー)
※ランキングマッチでは選択できません。

4 マッチブリーフィング

対戦中に使用するキャラクターや補助武器を選択します。



ランキング

マルチプレイヤーモードでのランキングを確認できます。

ランキングが上がると、使用できるキャラクターが増えていきます。



Q&A

ランキングを上げるには?

ランキングは対戦中に獲得できるスコアを多く取得することで上がっていきます。スコアは、下のような行動を取ると多く獲得できます。

- 1マッチでより多くのプレイヤーを撃破
- 自身より高いランクのプレイヤーを撃破
- 対戦中にやられない
- ヘッドショットで敵を倒す



Xbox LIVE®について

Xbox LIVEは、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox LIVEでは、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作り、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

さらに、Xbox LIVEマーケットプレースを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

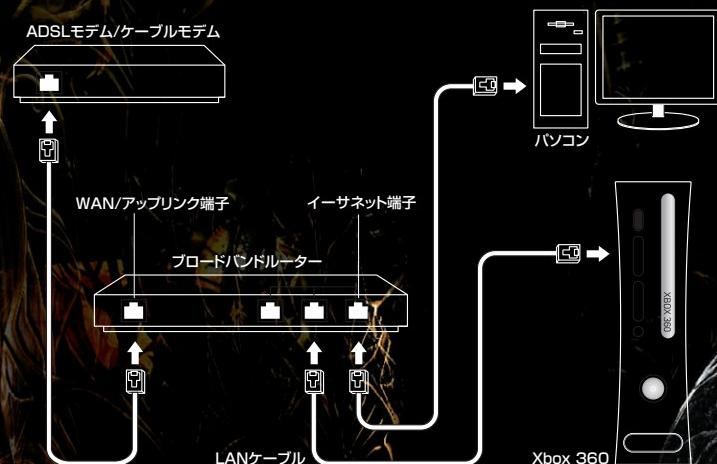
* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVEを利用するためには

Xbox LIVEを利用するには、Xbox 360本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVEサービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVEサービスやXbox 360とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

ADSLモデム/ケーブルモデム



保護者による設定

保護者の方は、CERO年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVEの各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリータイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。

詳しくは Xbox 360本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。